



Greitosios mados dilema: ar galime būti madingi ir tausoti planetą?

Problema:

Greitoji moda, pigūs ir greitai pagaminami drabužiai, tapo įprastu reiškiniu. Tačiau ši industrija turi didelį neigiamą poveikį aplinkai: didelis vandens suvartojimas, tarša chemikalais ir tekstilės atliekos. Be to, dažnai drabužiai gaminami šalyse, kur darbuotojai išnaudojami ir gauna mažus atlyginimus. Ar įmanoma rasti būdą, kaip būti madingiems, nekenkiant planetai ir žmonėms? Kaip galėtume pakeisti savo vartojimo įpročius ir skatinti tvaresnę mados industriją?

Projekto užduotis mokiniams:

- ☹️😊😊 1. Pasiskirstykite į grupes ir pasirinkite vieną greitosios mados prekės ženklą, kuris jums gerai žinomas. Išnagrinėkite, kur gaminami šio prekės ženklo drabužiai ir kokios yra darbo sąlygos tose šalyse.
- 😊😊😊 2. Atlikite tyrimą apie pasirinkto prekės ženklo poveikį aplinkai. Išnagrinėkite, kiek vandens sunaudojama gaminant vieną drabužį, kiek susidaro atliekų ir kokios cheminės medžiagos naudojamos.
- 😊😊😊 3. Sukurkite interaktyvų žaidimą, kuris padėtų žmonėms suprasti greitosios mados problemas ir paskatintų juos rinktis tvaresnius drabužius. Žaidimas gali būti stalo žaidimas, kompiuterinis žaidimas arba vaidmenų žaidimas.
- 😊😊😊 4. Žaidime įtraukite klausimus apie drabužių gamybos procesą, poveikį aplinkai ir socialinę atsakomybę. Taip pat pateikite patarimų, kaip rinktis tvarius drabužius, pavyzdžiui, pirkti dėvėtus drabužius, rinktis ekologiškus audinius ir palaikyti etiškus prekės ženklus.

😊😊😊 5. Pagaminkite žaidimo prototipą ir išbandykite jį su savo klasės draugais. Atsižvelkite į jų atsiliepimus ir patobulinkite žaidimą.

😊😊😊 6. Pristatydami savo žaidimą klasei, paaiškinkite, kodėl svarbu rinktis tvarią madą ir kaip jūsų žaidimas gali padėti žmonėms priimti atsakingesnius sprendimus. Naudokite vizualines priemones, pavyzdžiui, nuotraukas ir infografikus, kad jūsų pristatymas būtų įdomesnis ir informatyvesnis.

Įsivertinimo laukeliai kviečia pagalvoti kaip buvo atliktos užduotys: nesėkmingai, sėkmingai ar labai sėkmingai?

Mokiniai žymi labiausiai užduoties įgyvendinimą atitinkančio laukelio vidurį, pvz.: 😞😊😊

Mokytojai vėliau gali apvesti jų manymu tinkamiausią laukelį, pvz.: 😞😊😊

Mokomos temos:

- **Užsienio kalba (anglų).** Mada: Aprangos stiliai, tendencijos ir jų įtaka visuomenei. Mados industrija ir jos poveikis aplinkai bei kultūrai.
- **Geografija.** Valstybių ekonominės galios skirtumai, globalizacija, darnusis vystymasis: Šalių ekonominiai skirtumai, globalizacijos procesai ir darnaus vystymosi principai. Ekonomikos įtaka aplinkai ir visuomenei.